**Elección modelo uml**

Como equipo decidimos elegir el modelo uml número 2. Revisando nuestros dos modelos nos fijamos que ambos cumplían los objetivos buscados por nuestro proyecto, pero el modelo 2 lo lograba con un menor acoplamiento y algunas clases resultaban ser menos extensas. Además el segundo modelo lograba una mayor cohesión al tener un número menor de clases.

**cambios en el uml:**

para la implementación en código se realizaron un par de arreglos a algunos métodos o atributos en las clases, pero todos insignificantes.

**Profesor**:

* se elimino el atributo **cursos\_en\_progreso**  ya que para ninguna funcionalidad del programa se necesitaba saber (se puede llegar a la información de otra forma) y el método **dictar\_curso** ya que este método lo realiza el administrador que tiene acceso a los cursos (agregar profesor.)

**programacion\_academica**:

* se creó el método proximo\_id con el cual se obtiene el id adecuado para crear un curso.